GeRuDok

Dokument arhitekture software-a

Verzija <1.0>

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| <13/Dec/16> | 1.0 | Prva verzija | Aleksandar Veselinovic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Područje 4

1.3 Definicije, skraćenice i akronimi 4

1.4 Reference 4

1.5 Pregled 4

2. Opis arhitekture 4

3. Ciljevi i ograničenja arhitekture 4

4. Pogledi slučajeva korišćenja 4

4.1 Realizacija slučajeva korišćenja 4

5. Logički pogledi 4

6. Pogledi procesa 4

7. Deployment pogledi 4

Dokument softverske arhitekture

# Uvod

Ovaj dokument opisuje globalnu arhitekturu sistema iz različitih aspekata.

## Purpose

Ovaj dokument pruža obiman pregled sistema koristeći brojne različite poglede na arhitekturu kako bi opisao razne aspekte sistema. Namjenjen je da definiše značajne arhitekturne odluke koje se tiču sistema. Takođe opisuje različite komponente arhitekture i njihovu međusobnu interakciju.



Dijagram iznad pokazuje komponente sistema kako bi lakše omogućio zainteresovanim stranama da imaju uvid u arhitekturu sistema.

## Područje

Ovaj dokument se odnosi na opis arhitekture i pogleda aplikacije GeRuDok, razvijene na Elektrotehničkom fakultetu kao studentski projekat.

## Definicije, skraćenice i akronimi

Sve definicije, skraćenice i akronimi se nalaze u dokumentu Glossary.

## Reference

The “4+1” view model of software architecture, Philippe Kruchten, November 1995, <http://www3.software.ibm.com/ibmdl/pub/software/rational/web/whitepapers/2003/Pbk4p1.pdf>

## Pregled

Kako bi se pokrili svi aspekti arhitekture sistema, ovaj dokument je podijljen na sledeće sekcije:

* Sekcija 2: opisuje upotrebu svih pogleda
* Sekcija 3: opisuje ciljeve i ograničenja arhitekture
* Sekcija 4: opisuje poglede slučajeva korišćenja
* Sekcija 5: opisuje logičke poglede
* Sekcija 6: opisuje poglede procesa
* Sekcija 7: deployment poglede
* Sekcija 8: opisuje poglede implementacije

# Predstavljanje arhitekture

Ovaj dokument detaljno opisuje arhitekturu koristeći 4+1 model ali koristeći RUP konvencije naziva. pogledi pomoću kojih je definisana arhitektura su:

**Pogled slučajeva korišćenja**:

Publika: sve zainteresovane strane i krajnji korisnici.

Oblast: opisuju skup aktivnosti koje sistem vrši u interakciji sa korisnikom.

Srodni artifakti: model slučajeva korišćenja, dokumentiacija slučajeva korišćenja.

**Logički pogled**:

Publika: dizajneri

Oblast: funkcionalni zahtjevi: opisuju dizajn objektnog modela. Takođe opisuju i realizaciju najvažnijih slučajeva korišćenja.

Srodne artifakti: dizajn model

**Pogled procesa**:

Publika: integratori.

Oblast: nefunkcionalni zahtjevi.

Srodne artifakti: -

**Pogled implementacije**:

Publika: pogrameri.

Oblast: softverske komponente.

Srodni artifakti: deployment model.

**Deployment pogled**:

Publika. deployment menadžeri.

Oblast: topologija.

Srodni artifakti: deployment model.

# Ciljevi i ograničenja arhitekture

Ova sekcija opisuje softverske zahtjeve i ciljeve koji imaju značajan uticaj na arhitekturu sistema.

Aplikacija Genericki Rukovalac Dokumentima GeRuDok treba da ima što fleksibilniju arhitekturu kako bi se kasnije što lakše mogla nadograđivati novim funkcionalnostima. Ne postoje neka specifična ograničenja.

# Pogled slučajeva korišćenja

Ovaj pogled opisuje sve značajne slučajeve korišćenja sa aspekta arhitekture sistema.

Detaljniji opisi slučajeva korišćenja se nalaze u dokumentu “realizacija slučajeva korpšćenja”.

## Realizacija slučajeva korišćenja

Pogledati dokument “realizacija slučajeva korišćenja”.

# Logical View

Genericki Rukovalac Dokumentima GeRuDok aplikacija je bazirana na MVC (Model – View - Controller) arhitekturi. MVC arhitektura je odabrana zbog jasno izolovanih komponenti i njihovih odgovornosti. MVC se sastoji od tri bitne komponente:

* Model: sadrži svu biznis logiku sa kojom aplikacija radi.
* View: predstavlja vizuelni dio, tj. view prikazuje podatke iz modela.
* Controller: služi kao coordinator između view-a i modela.

# Process View

Proces pogled opisuje različite procese koji se odvijaju u okviru sistema.

# Deployment pogled

Ovaj pogled opisuje način na koji će aplikacija biti ugrađena u fiziču infrastrukturu, tj. kako će biti instalirana.